



ZETGIEBE

BASKET LIGA 2018/2019

Regulamin rozgrywek

1. CEL

Organizacja ligi koszykówki pod nazwą ZETGIEBE BASKET LIGA ma na celu popularyzację i promocję koszykówki, umożliwienie spędzenia w kulturalny sposób wolnego czasu uczestnikom rozgrywek i kibicom oraz propagowanie zdrowego trybu życia.

2. TERMINOLOGIA

- liga, rozgrywki – liga koszykówki ZETGIEBE BASKET LIGA;
- zawody, kolejka spotkań – pojedyncza kolejka meczy rozgrywana zgodnie z ogłoszonym terminarzem;
- uczestnicy – wszyscy aktywnie uczestniczący i zgłoszeni do w rozgrywek zawodnicy;
- komitet organizacyjny, organizator – osoby ustalające formę i zasady rozgrywek w skład, którego wchodzi przedstawiciele Stowarzyszenia Zorganizowana Grupa Basketu
- osoba reprezentująca drużynę – kierownik, kapitan lub trener drużyny w zależności od zgłoszenia.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA

- 3.1. W rozgrywkach organizowanych w ramach ZETGIEBE BASKET LIGI mogą uczestniczyć wszyscy, którzy ukończyli 15 lat. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę rodziców na udział w zawodach.
- 3.2. W rozgrywkach mogą brać udział jedynie zespoły męskie.
- 3.3. Drużyny biorące udział w lidze muszą liczyć minimum 6 zawodników. Górny limit jest nieograniczony.
- 3.4. Termin zgłaszania zespołów mija w dniu 28 października 2018 roku.
- 3.5. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są w formie elektronicznej poprzez przesyłanie zgłoszenia drogą mailową na adres zetgiebe@gmail.com.
- 3.6. Minimalnie zgłoszenie drużyny winno zawierać informacje o nazwie drużyny, kapitanie, kierowniku lub trenerze oraz listę zawodników zgłaszanych do rozgrywek wraz z rokiem urodzenia. Organizator ligi zastrzega sobie prawo do późniejszego zebrania większej ilości informacji na temat zawodników.
- 3.7. Każda zgłoszona drużyna musi wskazać osobę reprezentującą drużynę przed organizatorem. Wszelkie informacje przekazane przez organizatora ligi osobie reprezentującej drużynę traktowane są, jako przekazane całej drużynie.
- 3.8. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest wpłata wpisowego w wysokości 1840,00 zł (słownie: tysiąc osiemset pięćdziesiąt złotych) do dnia 2 listopada 2018 roku. Możliwe jest rozłożenie płatności na 2 raty, po uprzednim poinformowaniu organizatora. Pierwsza rata wpisowego nie może być mniejsza niż 1000,00 zł. (słownie: tysiąc złotych)

4. SYSTEM ROZGRYWEK

- 4.1. Rozgrywki ligowe w ramach ZETGIEBE BASKET LIGI będą rozgrywane według systemu dostosowanego do ilości zgłoszonych drużyn.
- 4.2. Zasadą nadrzędną przy wyborze systemu rozgrywek jest dwuszczelowość (rozgrywki w grupach oraz faza playoff).

5. PRZEPISY

- 5.1. Mecze w ramach ligi rozgrywane będą w oparciu o aktualne interpretacje oraz przepisy gry w koszykówkę FIBA.
- 5.2. Organizator zastrzega prawo do zmiany niektórych przepisów, o czym zostaną poinformowane wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach.

6. KOMPETENCJE ORGANIZATORA LIGI

Do kompetencji organizatora zawodów należą:

- decyzje związane z przebiegiem gry;
- weryfikację uczestników zawodów;
- nadzór nad prawidłowym działaniem stolików sędziowskich;
- ocena niesportowych zachowań uczestników zawodów w trakcie meczów lub poza nimi oraz stosowanie sankcji w tym zakresie;
- rozpatrywanie protestów wniesionych przez kapitanów drużyn biorących udział w zawodach,
- wybór sędziów głównych oraz stolikowych.

7. PRAWA I OBOWIĄZKI DRUŻYN

- 7.1. Drużyny nie mogą w trakcie trwania rozgrywek dokonywać transferów ani przenosić zawodników jeśli zawodnik został wpisany do składu przed sezonem oraz do protokołu meczowego w trakcie rozgrywek.
- 7.2. Drużyny muszą posiadać jednolite stroje z wyraźnymi numerami. W przypadku braku jednolitych koszulek z wyraźnymi numerami, drużyna może być dopuszczona do gry tylko za zgodą sędziego głównego.
- 7.3. Zabrania się gry we wszelkich nakryciach głowy, a także jakiegokolwiek biżuterii.
- 7.4. Drużyna zostanie wycofana z rozgrywek, jeśli:
 - pisemnie zrezygnuje z udziału;
 - dwa mecze zostaną zweryfikowane, jako walkowery z jakiegokolwiek powodu.
- 7.5. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek podczas ich trwania, wszystkie mecze drużyny zostaną zweryfikowane, jako przegrane walkowerem.
- 7.6. Zawodnicy i trener przystępując do meczu powinni posiadać dokument potwierdzający tożsamość.
- 7.7. Dokument potwierdzający tożsamość powinien być przedstawiony na każde żądanie przed, w jego przerwie lub po zakończeniu meczu.
- 7.8. Do sprawdzania dokumentu tożsamości uprawniony jest organizator, sędziowie, jak również osoba reprezentująca drużynę przeciwną w towarzystwie jednej z wyżej wymienionych osób. Kontrola może nastąpić do momentu podpisania przez sędziego głównego protokołu zawodów.
- 7.9. Aby drużyna mogła przystąpić do meczu, o wyznaczonej godzinie musi mieć w składzie przynajmniej pięciu gotowych do gry zawodników w przepisowych strojach. Drużyna, która nie spełnia tego obowiązku, nie zostaje dopuszczona do gry, a ostateczną decyzję podejmują sędziowie. Niedopuszczenie do gry oznacza przegraną walkowerem.
- 7.10. Drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeżeli:
 - wystawi do gry nieuprawnionego zawodnika (np. zawodnik zgłoszony w innym zespole, granica wieku);
 - z własnej winy nie stawi się lub spóźni na zawody;
 - wzbrania się grać pod kierunkiem sędziego wyznaczonego przez organizatora;
- 7.11. W czasie gry zezwala się przebywać na obszarze ławki drużyny wyłącznie osobom wpisanym do protokołu meczu, trenerowi i zawodnikom rezerwowym, ewentualnie innym osobom za zgodą sędziego głównego.
- 7.12. Drużyny są odpowiedzialne za porządek w szatniach i hali.
- 7.13. Drużyny ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich kibiców. Na wniosek sędziego kapitan zobowiązany jest do usunięcia wskazanych przez sędziego kibiców.

Organizator może ukarać kapitana zawieszeniem na jedno do trzech spotkań za zachowanie kibiców przed i po meczu.

- 7.14. Za niestawienie się na meczu drużyna otrzymuje karę w wysokości 50 zł.
- 7.15. Wszelkie drużynowe kary pieniężne należy wpłacić do organizatora ligi przed rozegranie najbliższego meczu drużyny. Jeżeli wymóg ten nie zostanie spełniony, drużyna nie zostanie dopuszczona do meczu, a wynik meczu zostanie uznany, jako przegrany walkowerem.
- 7.16. Drużyna (osoba reprezentująca drużynę) ma prawo złożyć protest najpóźniej w 5 minut po zakończeniu spotkania (pisemnie na odwrocie protokołu spotkania). Szczegóły procedury protestu opisane są w pkt.10 niniejszego regulaminu.
- 7.17. Drużyna ma prawo do wnioskowania o zmianę terminu rozegrania meczu z zachowaniem formy pisemnej wniosku. Wszelkie zmiany godzin rozgrywania meczu zainteresowane zespoły ustalają między sobą informując o tym organizatora.
- 7.18. Najpóźniej na 15 minut przed rozpoczęciem meczu osoba reprezentująca drużynę ma obowiązek **podać pisemnie** skład drużyny do stolika sędziowskiego, a najpóźniej na 5 minut przed rozpoczęciem meczu podać pierwszą piątkę.
- 7.19. W fazie playoff rozgrywek mogą wziąć udział jedynie zawodnicy występujący aktywnie **w jednym meczu** rundy zasadniczej ligi z zachowaniem pkt. 7.1 niniejszego regulaminu. Niezastosowanie się do tego przepisu spowoduje zweryfikowanie wyniku meczu jako przegrana walkowerem. Przypominamy, że zawodnik wpisany do protokołu musi być gotowy do gry na ławce drużyny.

8. KARY INDYWIDUALNE

- 8.1. W zakresie następujących spraw stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - za każdy i kolejny faul techniczny – kara pieniężna w wysokości 20 zł;
 - za każdy i kolejny faul niesportowy – kara pieniężna w wysokości 10 zł;
 - za każdą i kolejną dyskwalifikację z gradacji kar – kara pieniężna w wysokości 30 zł;
 - zdyskwalifikowanie zawodnika (T+T; U+U; T+U) przez sędziego skutkuje karą finansową wynikającą z sumy przewinień:
 - a. (T+T = D tj. 20+20 + 30) suma 70 zł.
 - b. (U+U = D tj. 10+10 + 30) suma 50 zł.
 - c. (T+U = D tj. 20+10 + 30) suma 60zł.
 - zdyskwalifikowanie zawodnika bez gradacji kar (D) przez sędziego, skutkuje wykluczeniem zawodnika z kolejnego meczu oraz karą finansową 100 zł.
 - d. (D) = 100 zł

- za wszelkie rażące zachowania niezgodne z duchem sportu i rywalizacji w trakcie meczu lub poza nim, organizator zawiesza zawodnika popełniającego wykroczenie na minimum 3 spotkania bez zamiany na karę finansową niezależnie od kar i przewinień przyznanych przez sędziów w trakcie meczu.
- 8.2. Niezależnie od kary wymierzonej przez arbitrów przed, lub w trakcie meczu, organizator może ukarać, zawodników, trenera lub całą drużynę, jedną z kar:
 - upomnienie,
 - dyskwalifikacja okresowa,
 - zakaz gry w lidze.
- 8.3. W szczególnych przypadkach organizator może podjąć decyzję o indywidualnej karze w dowolnym momencie, łącznie z zakazem gry w lidze. Zachowanie zawodników po zakończonym meczu będzie również podlegało weryfikacji sędziów i organizatora. Wszelkie niesportowe zachowania pomeczowe będą traktowane z pełną surowością i konsekwencjami.
- 8.4. W przypadku ukarania ławki drużyny (trenera, osób towarzyszących) faulem technicznym lub dyskwalifikującym, odpowiedzialność ponosi kapitan i on jest zobowiązany do odbycia kary.
- 8.5. Zawodnik lub trener nie będzie uprawniony do gry w przypadku, gdy sędzia prowadzący zawody stwierdzi, że jest on pod wpływem alkoholu, stanowi zagrożenie dla innych osób, zachowuje się w sposób agresywny lub sprzeczny z dobrymi obyczajami.
- 8.6. Wszelkie indywidualne kary pieniężne należy wpłacić do organizatora ligi przed rozegranie najbliższego meczu drużyny. Jeżeli wymóg ten nie zostanie spełniony, zawodnik nie zostanie dopuszczony do gry.

9. TERMINARZ

- 9.1. Terminarz poszczególnych kolejek spotkań oraz harmonogram meczy będzie dostosowany do ilości drużyn biorących udział w rozgrywkach.

10. PROTESTY

- 10.1. Protesty dotyczące przebiegu zawodów muszą być zgłoszone do protokołu i podpisane przez osobę reprezentującą drużynę.
- 10.2. Protesty rozpatrywane są przez organizatora niezwłocznie, nie później niż 7 dni od daty złożenia protestu.
- 10.3. Warunkiem złożenia protestu jest wpłata kaucji w wysokości 50,00 zł. Opłata podlega zwrotowi tylko w przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu.
- 10.4. Decyzje organizatora są ostateczne i nie podlegają prawu odwołania.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. Niniejszy regulamin jest otwarty dla wszystkich uzupełnień, zmian, poprawek oraz informacji, które będą publikowane następnie w aneksach do regulaminu, jak również specjalnych komunikatach wydawanych wyłącznie przez organizatora.
- 11.2. Organizator komunikuje się z uczestnikami rozgrywek (przedstawicielami drużyn/kapitanami) poprzez stronę www ligi, fanpage Facebook oraz pocztę e-mail. Uczestnik rozgrywek zobowiązuje się do regularnego odwiedzania strony www ligi oraz sprawdzania poczty e-mail.
- 11.3. Organizator zabezpiecza sobie prawo decydowania o sprawach nieujętych w regulaminie.
- 11.4. Uczestnicy (tj. zawodnicy, trenerzy, sędziowie, statystycy, obsługa techniczna rozgrywek, kibice, inne osoby przebywające na terenie prowadzenia danej imprezy/wydarzenia) rozgrywek bądź podmioty współpracujące z organizatorami wyrażają zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku utrwalonego podczas w/w imprez do celów marketingowych ligi z zastosowaniem dostępnych technik transmisji, zwielokrotniania, modyfikowania i rozpowszechniania.
- 11.5. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, w związku z czym nie bierze odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie zawodów.
- 11.6. Zawodnicy, trenerzy, opiekunowie i reprezentanci drużyn zobowiązani są do przestrzegania regulaminu korzystania z obiektu, w którym rozgrywane są spotkania. Drużyny ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy, a także winy ich kibiców podczas trwania rozgrywek w obiekcie. Za egzekucję roszczeń z tytułu strat materialnych odpowiada osoba reprezentująca drużynę.
- 11.7. Zawodnicy zespołów korzystających z szatni, mają obowiązek utrzymania szatni w czystości i uprzątnięcia ich po zakończeniu meczu. Na terenie rozgrywanych zawodów obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz palenia tytoniu.
- 11.8. Wszyscy uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyłącznie na użytek organizacji ligi zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz.U. z 1997 r. Nr 133, poz. 883).